

Règlement Sportif Particulier – MAJ le 27/04/2026

Tournois par équipe - Journée 3 – Samedi

Ce Règlement Sportif s'applique au Tournoi par Équipes du « Team Battle Royal ».

1. Infrastructure de jeu

- Nombre de cibles disponibles : 128
- Nombre d'admis : maximum 128 équipes participantes de 4 joueurs
- Minimum 6 matchs

2. Format de la compétition

- 3 phases :
 - Première phase de poules
 - Deuxième phase de poules
 - Phase finale
- Phase de Poules :
 - 32 poules de 4 équipes maximum.
 - Toutes les équipes au sein de la Poule se rencontrent, soit 6 rencontres par poule :
 - T1 contre T2
 - T3 contre T4
 - T1 contre T3
 - T2 contre T4
 - T1 contre T4
 - T2 contre T3
 - A l'issue des rencontres, un classement est réalisé sur la base de :
 - 3 points la victoire.
 - 1 point match nul, possibilité d'avoir 5-5 en poule.
 - 0 pt la défaite.
 - 0 point par abandon/forfait.
 - En cas de forfait général d'une équipe, l'ensemble de ses matchs de poule sera considéré comme perdu sur le score de 8-0.
- Toutes les équipes sont qualifiées pour la deuxième phase de poule.
 - Les poules de la deuxième phase seront composées d'un premier, d'un deuxième, d'un troisième et d'un quatrième issus de la première phase de poules.
- Phase Finale :
 - La première équipe de chaque poule issue de la deuxième phase est qualifiée pour les 16ème de finale.
 - Le tableau sera organisé avec des rencontres à élimination directe.

3. Format des rencontres

- Chaque rencontre oppose 2 équipes constituées de 4 joueurs désignés :
 - Équipe 1 E1 : joueurs A/B/C/D
 - Équipe 2 E2 : joueurs E/F/G/H
- Format des rencontres entre 2 équipes
 - Un match se joue en une manche sèche de 501 double out.
 - Chaque rencontre se déroule sur maximum 8 matchs (1 point par match gagné).

- structure d'une rencontre (8 matchs)
 - Match 1 à 8 → Individuels (joueurs précisés sur la feuille de match)
 - La rencontre s'arrête :
 - Dès que les 8 matchs sont joués.
 - À égalité de points 4-4.
 - Arrêt du timing par la table de marque.
 - Attribution des points par rencontre en phase de poules :
 - Rencontre gagnée = 3 points
 - Rencontre nulle = 1 point
 - Rencontre perdue = 0 point
- En phase d'élimination directe
 - La première équipe à obtenir 5 victoires remporte le match.
 - Un match décisif a lieu en cas d'égalité de points à l'issue des 8 matchs. Celui-ci se joue au format 1001, avec la participation de tous les joueurs, selon l'ordre suivant : A-E-B-F-C-G-D-H.
 - En cas d'égalité à l'issue du temps limité défini par les juges arbitres, un match décisif sera disputé. Celui-ci se joue au format 301 qui sera joué par un joueur qui sera désigné par l'équipe.

4. Règles du jeu pour les parties entre joueurs

- Principe : 501 Double Out en 1 manche sèche
- Déroulement :
 1. Chaque joueur joue à tour de rôle dans l'ordre indiqué sur les feuilles de match.
 2. Le joueur qui commence le match est désigné sur la feuille de match.
 3. Chaque joueur débute avec un capital de 501 points.
 4. Chacun son tour, chaque joueur lance une volée de trois fléchettes.
 5. On additionne le score de ces dernières et soustrait le résultat à son capital restant pour arriver le premier à zéro exactement (sans dépasser).
 6. Pour arriver à zéro, on doit impérativement lancer sa dernière fléchette de la manche dans un secteur « double » ou dans le double centre (terme double out du nom de la règle).
 7. Si l'on dépasse zéro, toute la volée en cours est annulée.
Par exemple, un joueur au capital restant de 24 doit pour finir la manche envoyer une fléchette dans le « double 12 ». S'il dépasse zéro, on dit qu'il « casse », son capital de 24 points reste alors inchangé. Il n'est plus possible de gagner la manche si l'on arrive à 1.
- Une partie de 501 se termine au minimum en 3 volées (9 fléchettes en tout), et est alors appelée nine-darter. Elle peut se réaliser par exemple comme suit :
 - première volée : 3 triples vingts
 - deuxième volée : 3 triples vingts
 - troisième volée : triple vingt, triple dix-neuf, double douze.

5. Déroulement et classement

- Selon le nombre de participants admis en phase de poules, certaines poules peuvent être composées de 3 ou 4 équipes.
- Les équipes à égalité à la fin de la phase de poule seront départagées comme suit :
 - en cas d'égalité à deux équipes:
 - Vainqueur de la confrontation directe entre les deux équipes .
 - Meilleure différence entre manches gagnées et manches perdues sur l'ensemble des rencontres .
 - Plus grand nombre de manches gagnées .
 - Si l'égalité persiste, un match décisif est disputé entre les deux équipes, en format 1001, avec la participation de tous les joueurs, selon l'ordre suivant : A-E-B-F-C-G-D-H.
 - en cas d'égalité à plus de deux équipes:
 - Meilleure différence entre manches gagnées et manches perdues sur l'ensemble des rencontres .
 - Plus grand nombre de manches gagnées .
 - Si l'égalité persiste, un match décisif est disputé entre les deux équipes, en format 1001, avec la participation de tous les joueurs, selon l'ordre suivant : A-E-B-F-C-G-D-H.
- Un classement définitif est obtenu sur la base de matchs en rencontre directe.

6. Règles et arbitrage

- À la fin de chaque rencontre de la phase de poule, les deux capitaines doivent remettre leur feuille de match à la table de marque et suivre les indications écrites sur leur feuille de route.
- À la fin de chaque rencontre de la phase finale, les deux capitaines doivent remettre leur feuille de match à la table de marque et attendre les instructions pour le match suivant.
- Les règles officielles du 501 Double Out s'appliquent.
- Toutes contestations ou litiges doivent être signalés immédiatement au Bureau du Juge-Arbitre.
- En cas de mauvais comportement, de retard injustifié ou d'absence, les directeurs sportifs et la direction de l'événement se réservent le droit de se réunir afin de statuer sur la situation. Ils pourront prononcer une exclusion partielle ou totale de ou des joueurs concernés pour les tournois restants de l'événement, sans possibilité de remboursement des frais d'inscription.

7. Timing prévisionnel de l'événement (soumis à titre indicatif)

- 08h00 : Ouverture des Portes
- 08h30 : Briefing
- 09h00 : Phase 1-Tour 1
- 09h40 : Phase 1-Tour 2
- 10h20 : Phase 1-Tour 3
- 11h20 : Phase 2-Tour 1
- 12h00 : Phase 2-Tour 2
- 12h40 : Phase 2-Tour 3
- 13h40 : 1/16 de finale
- 14h20 : 1/8 de finale
- 15h00 : 1/4 de finale
- 15h40 : 1/2 finale
- 16h20 : Finale
- 17h00 : Remise des récompenses
- 17h15 : Séance dédicace
- 18h15 : Fin séance dédicace

8. Règlement Général

- Les Conditions générales relatives aux modalités d'inscription, de participation et de bonne conduite au cours de l'événement font référence à un Règlement Général du French Darts Festival disponible sur le site web de l'événement : www.frenchedartsfestival.com